Projeto de Interface

GerPro

1. Interfaces do Tipo Entrada de Dados – Registrar Dados

Não aplicável.

2. Interface do Tipo Manter

2.1 Interface Cadastro Proposta (CadastroProposta).



2.1.2 Relacionamentos com outras interfaces

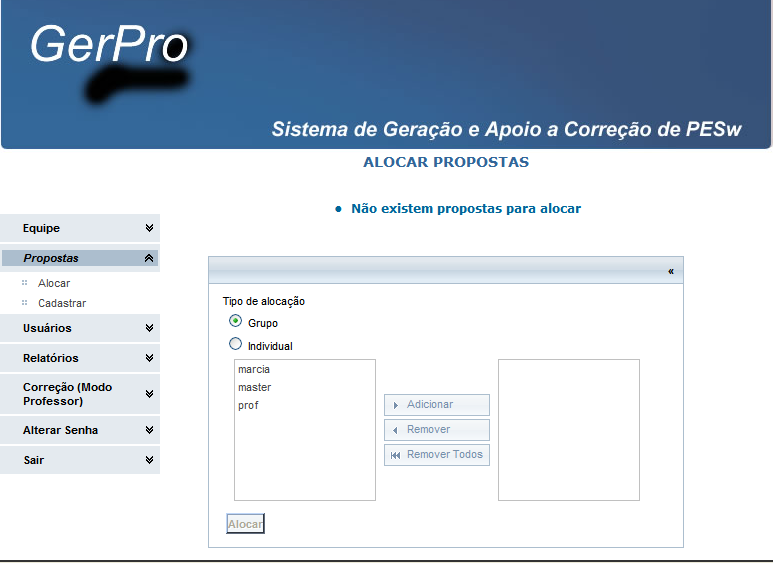
|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Tipo de Componenete | Nome do Componente | Tipo de Componente | Nome do Componente | Evento | Resposta |
| Menu | Equipe | Hiperlink | Cadastrar | Clicar | Exibe a tela PesquisarEquipe |
| Menu | Propostas | Hiperlink | Alocar | Clicar | Exibe a tela AlocarProposta |
| Hiperlink | Cadastrar | Clicar | Exibe a tela PesquisarProposta |
| Menu | Usuários | Hiperlink | Cadastrar | Clicar | Exibe a tela PesquisarUsuario |
| Menu | Relatórios | Hiperlink | Equipe x proposta | Clicar | Exibe a tela Relatório. |
| Hiperlink | Média das Proposta | Clicar | Exibe a tela Relatório. |
| Menu | Sai | Hiperlink | Sair | Clicar | Exibe a tela Login |

2.1.3 Controle de Botões – Funcionalidade/Visibilidade

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Comando | Componente | Funcionalidade | Visibilidade | Observação |
| Pesquisar | Botão | Exibe dados relacionado ao item da pesquisa. | Sempre habilitado | Não aplicável. |
| Nova Proposta | Botão | Habilita os campos para cadastro. | Sempre habilitado | Não aplicável. |
| Editar | Botão | Habilita campo para alteração. | Sempre habilitado | Não aplicável. |
| Salvar | Botão | Salva os dados. | Sempre habilitado | Se botão acionado, mas deixar de preencher algum campo obrigatório, o sistema exibe a mensagem: Campos obrigatório preenchimento. |

3. Interface do Tipo Processamento

3.1 Interface Alocar Propostas (AlocarProposta)



3.1.2 Relacionamentos com outras interfaces

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipo de Componente | Nome do Componente | Evento | Resposta |
| Hiperlink | Tela Inicial | Clicar | Exibe a tela TL01 |
| Hiperlink | Alunos | Clicar | Exibe a tela MATL01 |
| Hiperlink | Professor | Clicar | Exibe a tela MPTL01 |
| Hiperlink | Propostas | Clicar | Exibe a tela MPPTL01 |
| Hiperlink | Critérios | Clicar | Exibe a tela MCTL01 |
| Hiperlink | Consultar Proposta | Clicar | Exibe a tela CPTL01 |
| Hiperlink | Itens de Proposta | Clicar | Exibe a tela IPITL01 |
| Hiperlink | Correção | Clicar | Exibe a tela CPTL01 |
| Hiperlink | Missão do Produto | Clicar | Exibe a tela MiTL02 |
| Hiperlink | Lista de Funções | Clicar | Exibe a tela LFTL02 |
| Hiperlink | Justificativa | Clicar | Exibe a tela JuTL02 |
| Hiperlink | Metodologia | Clicar | Exibe a tela MeTL02 |
| Hiperlink | Cronograma | Clicar | Exibe a tela CrTL02 |
| Hiperlink | Submeter Correção | Clicar | Exibe a tela SCTL01 |
| Hiperlink | Relatórios | Clicar | Exibe a tela ReTL01 |
| Hiperlink | Logoff | Clicar | Exibe a tela CLFL01 |

3.1.3 Controle de Botões – Funcionalidade / Visibilidade

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Comando | Componente | Funcionalidade | Visibilidade | Observação |
| SALVAR | Botão | Salva os dados. | Habilitado após o usuário inserir dados. | Exibe tela de informação. |
|  |  |  |  |  |

3.2 Interface Calcular Status da Proposta (SubmeterCorrecao).



3.2.1 Relacionamentos com outras interfaces

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipo de Componente | Nome do Componente | Evento | Resposta |
| Hiperlink | Tela Inicial | Clicar | Exibe a tela TL01 |
| Hiperlink | Alunos | Clicar | Exibe a tela MATL01 |
| Hiperlink | Professor | Clicar | Exibe a tela MPTL01 |
| Hiperlink | Propostas | Clicar | Exibe a tela MPPTL01 |
| Hiperlink | Critérios | Clicar | Exibe a tela MCTL01 |
| Hiperlink | Consultar Proposta | Clicar | Exibe a tela CPTL01 |
| Hiperlink | Itens de Proposta | Clicar | Exibe a tela IPITL01 |
| Hiperlink | Correção | Clicar | Exibe a tela CPTL01 |
| Hiperlink | Missão do Produto | Clicar | Exibe a tela MiTL02 |
| Hiperlink | Lista de Funções | Clicar | Exibe a tela LFTL02 |
| Hiperlink | Justificativa | Clicar | Exibe a tela JuTL02 |
| Hiperlink | Metodologia | Clicar | Exibe a tela MeTL02 |
| Hiperlink | Cronograma | Clicar | Exibe a tela CrTL02 |
| Hiperlink | Avaliação Geral | Clicar | Exibe a tela AGTL01 |
| Hiperlink | Submeter Correção | Clicar | Exibe a tela SCTL01 |
| Hiperlink | Relatórios | Clicar | Exibe a tela ReTL01 |
| Hiperlink | Logoff | Clicar | Exibe a tela CLFL01 |

3.2.2 Controle de Botões – Funcionalidade / Visibilidade

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Comando | Componente | Funcionalidade | Visibilidade | Observação |
| Submeter | Botão | Salva os dados. | Habilitado após o usuário definir todos os conceitos a serem atribuídos à proposta. | Exibe mensagem de informação. |

3.3 Interface Submeter Proposta (SPTL01).



3.3.1 Relacionamentos com outras interfaces

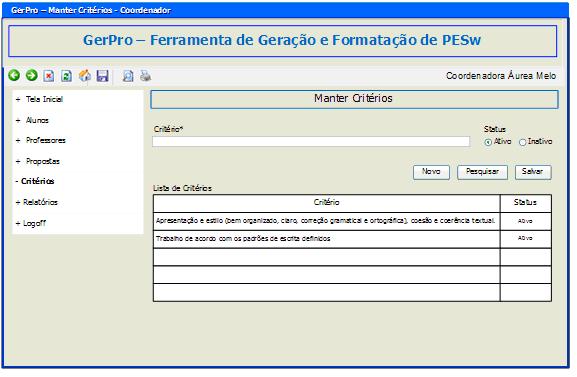
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipo de Componente | Nome do Componente | Evento | Resposta |
| Hiperlink | Tela Inicial | Clicar | Exibe a tela TL01 |
| Hiperlink | Alunos | Clicar | Exibe a tela MATL01 |
| Hiperlink | Professor | Clicar | Exibe a tela MPTL01 |
| Hiperlink | Propostas | Clicar | Exibe a tela MPPTL01 |
| Hiperlink | Critérios | Clicar | Exibe a tela MCTL01 |
| Hiperlink | Consultar Proposta | Clicar | Exibe a tela CPTL01 |
| Hiperlink | Itens de Proposta | Clicar | Exibe a tela IPITL01 |
| Hiperlink | Missão do Produto | Clicar | Exibe a tela MiTL01 |
| Hiperlink | Lista de Funções | Clicar | Exibe a tela LFTL01 |
| Hiperlink | Justificativa | Clicar | Exibe a tela JuTL01 |
| Hiperlink | Metodologia | Clicar | Exibe a tela MeTL01 |
| Hiperlink | Cronograma | Clicar | Exibe a tela CrTL01 |
| Hiperlink | Submeter Proposta | Clicar | Exibe a tela SPTL01 |
| Hiperlink | Correção | Clicar | Exibe a tela CPTL01 |
| Hiperlink | Relatórios | Clicar | Exibe a tela ReTL01 |
| Hiperlink | Logoff | Clicar | Exibe a tela CLFL01 |

3.3.2 Controle de Botões – Funcionalidade / Visibilidade

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Comando | Componente | Funcionalidade | Visibilidade | Observação |
| VISUALIZAR | Botão | Exibe a tela com todos os itens da proposta. | Sempre habilitado. | Não aplicável. |
| IMPRIMIR | Botão | Envia dados para dispositivo de impressão. | Sempre habilitado. | Não aplicável. |
| SUBMETER | Botão | Formatar os itens da proposta nas normas da ABNT e muda o status da proposta de CRIACÃO para CORRECÃO sendo que a mesma não poderá ser alterada. | Sempre habilitado | Caso este comando seja acionado e algum campo de status do item não esteja com status concluído, será exibida uma mensagem de erro, informando que todos os itens devem estar com status concluído. |
| SAIR | Botão | Exibe a tela TL01. | Sempre habilitado. | Não aplicável. |

4. Interface do Tipo Busca Dados.

4.1 Interface Resultado de Pesquisa (MCTL01).



4.1.1 Relacionamentos com outras interfaces

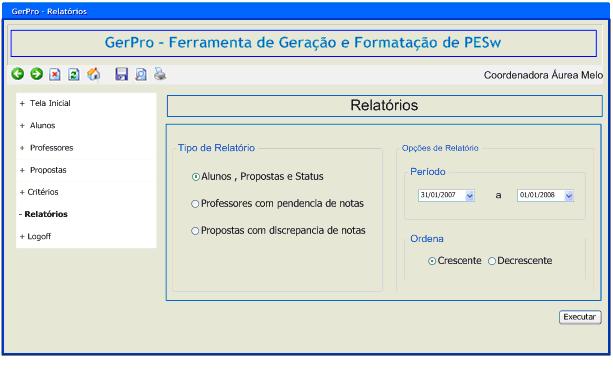
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipo de Componente | Nome do Componente | Evento | Resposta |
| Botão | OK | Clicar | Exibe a tela MCTL01 com os campos preenchido do critério selecionado. |

4.1.2 Controle de Botões – Funcionalidade / Visibilidade.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Comando | Componente | Funcionalidade | Visibilidade | Observação |
| OK | Botão | Exibe a tela MCTL01 com os campos preenchido do critério selecionado. | Habilitado apos selecionar um critério. | Não aplicável. |

5. Interfaces do Tipo Saída de Dados – Relatórios.

5.1 Interface Relatórios (RATL01)



5.1.2 Relacionamentos com outras interfaces

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipo de Componente | Nome do Componente | Evento | Resposta |
| Hiperlink | Tela Inicial | Clicar | Exibe a tela TL01 |
| Hiperlink | Consultar Proposta | Clicar | Exibe a tela CPTL01 |
| Hiperlink | Itens de Proposta | Clicar | Exibe a tela IPITL01 |
| Hiperlink | Correção | Clicar | Exibe a tela CPTL01 |
| Hiperlink | Relatórios | Clicar | Exibe a tela ReTL01 |
| Hiperlink | Logoff | Clicar | Exibe a tela CLFL01 |

5.1.3 Controle de Botões – Funcionalidade / Visibilidade

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Comando | Componente | Funcionalidade | Visibilidade | Observação |
| Executar | Botão | Executa o relatório selecionado. | Sempre habilitado. | Não aplicável. |

6. Interfaces do Tipo Visualização de Relatórios

6.1 Interface Relatório de alunos: RATL01



6.1.2 Relacionamentos com outras interfaces

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Tipo de Componente | Nome do Componente | Evento | Resposta |
| Botão | Visualizar impressão. | Clicar | Exibe a tela de relatório no formato que será impressa. |
| Botão | Configurar Página | Clicar | Exibe tela para configuração de página. |
| Botão | Imprimir | Clicar | Exibe tela de configuração de impressão. |
| Botão | Voltar | Clicar | Exibe a tela ReTL01. |

6.1.3 Controle de Botões – Funcionalidade / Visibilidade

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Comando | Componente | Funcionalidade | Visibilidade | Observação |
| Página Anterior | Botão | Retorna a página anterior do relatório, caso exista. | Habilitado a partir da segunda página do relatório, caso exista. | Não aplicável. |
| Próxima Página | Botão | Avança para a próxima página do relatório, caso exista. | Habilitado até a penúltima página do relatório, caso exista. | Não aplicável. |
| Visualizar Impressão | Botão | Exibe o relatório formatado para impressão | Sempre Habilitado. | Não aplicável. |
| Configurar Página | Botão | Exibe as opções de configuração de página para impressão | Sempre Habilitado | Não aplicável. |
| Imprimir | Botão | Exibe as opções de seleção de impressora e comando de impressão. | Sempre Habilitado | Não aplicável. |
| Voltar | Botão | Fechar o relatório e volta para a tela RELATÓRIOS | Sempre Habilitado |  |

6.1.4 Interfaces de Entrada que seguirão o mesmo padrão

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Tela | Características Particulares |
| 1 | Relatório de Professores com pendências de notas – RP02. | Não Aplicável |
| 2 | Relatório de Propostas com discrepância de conceitos – RP03. | Não Aplicável |

7. Aspectos Ergonômicos

Os botões de comando serão localizados na parte inferior da tela, abaixo do formulário que será preenchido e, em algumas telas, estão disponíveis acima do grid utilizado para consulta.

O fundo das telas será de cor cinza, botões em tons de cinza claro com letras pretas. No lado esquerdo será localizado um conjunto de Hiperlinks, que servirá ara a navegabilidade em as telas e também servirá para a localização do usuário no sistema, exemplo: quando o usuário estiver trabalhando em uma tela, o Hiperlink correspondente à mesma estará com suas letras em Negrito. Marcadores também serão utilizados para melhorar a navegabilidade e seu entendimento.

Na barra localizada acima do formulário, estão localizados uns conjuntos de ícones, para facilitar na navegabilidade do usuário pelo sistema. A seta  dará a opção ao usuário de voltar para a tela anterior. A seta  dará a possibilidade de o usuário ir para a tela seguindo a seqüência da ordem da tela, como os hiperlinks, mas isso não quer dizer que ele tem que seguir essa ordem para a confecção do artefato. Ícone pára o carregamento da pagina web. O ícone  atualiza a pagina. O ícone  retorna para a pagina inicial do browser. O ícone  salva o dados da pagina. O ícone dá opção ao usuário de visualizar a proposta, o ícone  dá a opção de imprimir a proposta.

A visualização de relatórios terá linhas com cores alternadas, sendo uma linha branca e após uma linha cinza para melhorar a legibilidade.

As páginas serão identificadas pelos títulos compostos por uma caixa de texto com nome da página em questão. A cor de fundo desta caixa será diferente da cor de fundo do restante da página, porém, neste projeto não há diferenças devido às restrições no software de prototipagem das telas.

8. Comunicabilidade

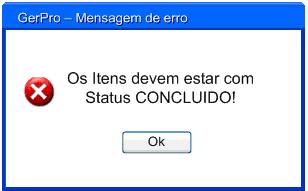
8.1 Convenções utilizadas

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Símbolo | Objetivo | Funcionalidade | Aspectos Ergonômicos | Exemplo |
| \* | Indicar os campos obrigatórios | Este símbolo tem característica meramente de sinalização. | Localizado no final do nome do campo | Nome\* |
| + | Indicar os hiperlink não expandidos no momento | Este símbolo tem característica meramente de sinalização. | Localizado no inicio dos hiperlinks do menu de navegação | + Cadastros |
| - | Indicar os hiperlink atualmente expandidos | Este símbolo tem característica meramente de sinalização. | Localizado no inicio dos hiperlinks do menu de navegação | - Cadastros |

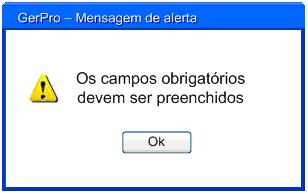
8.2 Mensagens

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Tipo | Objetivo | Funcionalidade | Aspectos Ergonômicos | Exemplo |
| Erro | Comunica que todos os itens devem estar com Status CONCLUIDO para que a proposta seja submetida. | Deve ser exibida após o sistema fazer a verificação dos status de todos os itens. | Será exibido uma caixa de diálogo com um símbolo de erro (Um círculo na cor vermelha com a letra X dentro). | Ver a tela MsgTL01 |
| Alerta | Comunicar que os campos obrigatórios não foram preenchidos. | Deve ser exibido após usuário acionar o comando salvar. | Será exibida em caixa de diálogo com um símbolo de alerta (um triângulo na cor amarela com um sinal de exclamação dentro). | Ver a tela MsgTL02 |
| Confirmação | Solicitar a confirmação para realizar operação. | Deve ser exibido após o usuário acionar o comando cancelar. | Será exibida em caixa de diálogo com um símbolo de alerta (um triângulo na cor amarela com um sinal de exclamação dentro). | Ver a tela MsgTL03 |
| OK | Comunicar que a operação foi realizada. | Deve ser exibido após o usuário acionar um comando que realize uma operação. | Será exibida em caixa de diálogo com um símbolo de informação (um círculo na cor cinza com a letra i dentro). | Ver tela MsgTL04 |

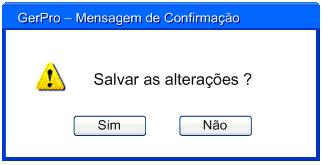
Tela MsgTL01: Mensagem de erro



Tela MsgTL02: Mensagem de alerta



Tela MsgTL03: Mensagem de confirmação



Tela MsgTL04: Mensagem de informação

imagem.JPG

9. Projeto Navegacional

Níveis de acesso:

Nível 1: Coordenador

Nível 2: Professor

Nível 3: Aluno

